

F ファイル

	N 新規作成	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	T 新規作成 (テンプレート) ...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	O 開く	Ctrl+O / ⌘O
	I インポート	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	復帰	Ctrl+R / ⌘R
エクスプローラー/ファインダー/ファイルマネージャーで表示する		
	S 保存	Ctrl+S / ⌘S
	A 形式を指定して保存...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	C 閉じる	Ctrl+W / ⌘W
	m ビットマップエクスポート...	XB
	x クイックSVGエクスポート	XS
	D PDFエクスポート	XD
	v 印刷プレビュー	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	P 印刷	Ctrl+P / ⌘P
	現在のビューを印刷	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
Quit Ctrl+Q / ⌘Q		

V ビュー

拡大

	I 拡大	+ = Ctrl++ / ⌘+
	O 縮小	- Ctrl+- / ⌘-
	A オートズーム	ZA
	S 選択部品にあわせてズーム	ZS
	P 前のビューに戻る	ZV
	W 座標を指定してズーム	ZW
	P スクロール	ZP

V ビュー

	D ドラフトモード	DF
	t 画面のラインタイプ	NL
	アンチエイリアス	NT
	G グリッド	GR
	O 等間隔グリッド	JO
	T 上方投影	JT
	R 右方投影	JR
	L 左方投影	JL
	L 画層リスト	GY
	ブロックリスト	GB
	ビューリスト	GV
	プロパティエディタ	GP
	S 選択フィルタ	GF
	L ライブラリブラウザ	GL
	C コマンドライン	GM
	クリップボードディスプレイ	GC
	ステータスバー	GS
F コマンドラインへフォーカス Space Ctrl+M / ⌘M		
F オプションツールバー Ctrl+Space / ^Space へフォーカス		
フォーカス・オン・ツール・マトリックス Ctrl+Shift+Space ⇧⇧Space		
	距離・角度を表示	F8

V ビュー

オーバーレイ

	方向性	VD
	ご注文	VO
	スタートポイント	VS

E 編集

	U アンドゥ [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	R リドゥ [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	D 削除	Del Backspace ER
	C 切り取り	Ctrl+X / ⌘X
	C 基準点を指定して切り取り	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	C コピー	Ctrl+C / ⌘C CP
	C 基準点を指定してコピー	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	P 貼り付け	Ctrl+V / ⌘V PS
	エンティティを平行に貼り付け	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	複製	DP
	検索/置換	Ctrl+F / ⌘F RP
	t フォント変更	FF
	A テキスト高さのスケール	MG
	図面単位の変更	CU
E エスケープ Esc		
	R リセット/待ち状態	QQ
	P 図面設定	Ctrl+I / ⌘I
	P アプリケーション設定	Ctrl+, / ⌘,
クイックモディファイ		
	左に移動	←
	右へ移動	→
	上へ移動	↑
	下に移動	↓
	反時計回りに回転	F5
	時計回りに回転	F6

S 選択

	D 全てを選択解除	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	A 全てを選択	TA Ctrl+A / ⌘A
	V 見えている範囲を選択	TV
	I 選択を反転	TI
	R 長方形範囲選択 (選択解除)	TR TW
	P 多角形選択 (選択解除)	TP
	C 輪郭選択 (選択解除)	TC
	t 交差したエンティティを選択 (選択解除)	TX
	y 画層選択 (選択解除)	TL
M 雑多 選択		
	ハンドルネームで	TH
	カラー別	TF
	次のエンティティを選択する	>
	前のエンティティを選択する	<
I 情報		
	P 座標	IO
	R 相対座標	IV
	P 極座標	IL
	o 相対極座標	IT
	P 2点間の距離	IP
	E エンティティと点の距離	IE
	エンティティ同士の距離	IN
	A 角度	IA
	T 選択の全長	IS
	y 多角形エリア	IR
	弧・円・楕円面積:	IC
	ポリライン領域	II

D 描画		
P 点		
	P 単一の点	PO
	N 等分点	PN
	MxN 等分点	PM
L 線分		
	2点間の線分	LI
	A 角度指定の線分	LA
	H 水平線	LH
	V 垂直線	LV
	B 角の二等分線	LB
	l 平行線 (距離指定)	LP PA
	a 平行線 (通過点指定)	LG
	T 接線 (点と円)	LT1
	g 接線 (2つの円)	LT2
	n 垂線/接線	LN
	e 相対角度	LR
	O 直交線	LO
	F フリーハンド	LF
s スプライン		
	S スプライン (制御点)	SP
	S スプライン (通過点)	SL
	結合点の挿入	NI
	フィットポイントの追加	NA
	結合点の除去	NR
	簡素化	NP
M 雑多		
ドロー		
	横型コンストラクションライン	XH
	縦型コンストラクションライン	XV
	センターラインクロス	CS
	カウンター	C12
	エンティティに沿ったテキスト	TG
	テキストアラインリーダー	2T
	テキストを選択したときのリーダー	T2L
	2ポイントからのボックスジョイント	LJ
	2点からのポリライン切断記号	S3

D 描画		
A 弧		
	C 中心、点、角度	AR
	2点及び半径	AD
	2点と角度	A2
	2点と長さ	AL
	2点と高さ	AH
	3点	A3
	C 同心の弧 (距離指定)	AC
	t 同心の弧 (通過点指定)	AG
	T 接線の接続	AN
	正接,点,半径	AT
c 円		
	C 中心、点	CI
	R 中心、半径	CR
	D 中心、直径	CA
	2点と半径	CD
	2点	C2
	3点	C3
	C 同心円 (距離指定)	CC
	t 同心円 (通過点指定)	CG
	t 2点と接線	CT1
	正接,点,半径	CTP
	g 1点と2接線	CT2
	T 2接線と半径	CTR
	a 3接線	CT3

D 描画		
E 楕円		
	楕円 (中心,点,比率)	EP
	E 楕円弧	EA
	半径指定の楕円	EI
	直径指定の楕円	ED
	並行曲線 (距離指定)	EC
	並行曲線 (点を通過)	EG
	四辺形	EQ
P ポリライン		
	D ポリライン描画	PL
	セグメントからのポリライン	OG
	選択範囲からのポリライン	OC
	選択に従い部分ポリライン作成	OL
	I ノード挿入	OA OI
	端にノードを追加	OP
	ノードの削除	OD
	2つのノード間のノードを削除する	OB
	線分の調整	OT
	開始点の置き換え	OR
	セグメントタイプを変更	OX
	f オフセット	OQ
	モーフ	OM
	y 単純化	OS
	ポリラインの正規化	ON
	論理的にポリラインを閉じる	OE
	論理的にポリラインを開く	OJ

D 描画		
	リング	RI
	T テキスト	TE
	ビットマップの挿入	IM
s 成形		
	R 長方形	RE
	S サイズ指定の四角形	RS
	長方形 (3点)	R3
	y 多角形 (中心、頂点)	PG1 HC
	正多角形 (2点の辺)	PG2 HP
	多角形 (中心、辺)	PG3
	多角形 (辺、辺)	PG4
	星	PT
H ハッチング		
	選択からハッチング	HA
	セグメントからハッチング	HS
ビューポート		
	ビューポートを追加	VT
I 寸法		
	A 位置合わせ	DA
	R 回転 (線形)	DL
	H 水平	DH
	V 垂直	DV
	ベースライン	DB
	継続	DC
	O 縦座標 (X/Y)	DO
	L 引出線	DE LD
	データ	DT
	公差	TO
	R 半径	DR
	D 直径	DD
	A 角度	DN
	アーク長	DG
	R ラベル位置リセット	DS
	スタイルのオーバーライドを削除する	DX

M 修正		
	M 移動/コピー	MV
	R 回転	RO
	S 縮尺	SZ
	M 鏡像反転	MI
	Z 左右反転	FH
	C 上下反転	FV
	o 移動と回転	MR
	w 回転 2	R2
	位置揃えの基準点	AE
	A 整列	MA
	オフセット (距離)	OF
	オフセット (通過点)	OH
	T トリムと伸長	RM XT
	B 2線トリム	TM
	L 伸長/縮小	LE
	S ストレッチ	SS
	C 長方形へのクリップ	CLR
	C 面取り	CH
	R フィレット	RN
	D 分割	DI
	p エンティティの分割	MS
	B 切片除去	D2
	B 手動切片除去	B2
	T 自動トリム	AX
	隙間を分断	D3
	R 反転	RV
	x テキスト編集	MT
	編集の許容範囲	ML
	ハッチングを編集	MH
	E 分解	XP
	物件ペインター	PI

M 修正		
ドロワーオーダー		
	F 全面に移動	MF
	k 背面に移動	MB
	再注文	MO
	注文 接続された事業者	MC
検出		
	D 複製検索	MD
	Z 0 長検索	MZ
P 投影		
	O 正投影 (円柱)	PR
	I 等角投影	PJ
	I 等角投影図 (円柱)	PC
	M 行列変換	MX
B ブロック		
	E 分解	XP
	T 表示切り替え	BV
	すべて表示	BS
	H 全て非表示	BH
	A ブロック追加	BA
	C 選択からブロックを作成	BC
	レイアウトブロックの追加	BL
	R ブロック削除	BR
	u 未使用ブロックを除去	BP
	n ブロックをリネーム	BN
	E ブロックを編集	BE
	d 参照からブロックを編集	BD
	ブロックのインプレースを編集する	BB
	デュプリケートブロック	BY
	R メイン図面に戻る	EM
	S ブロック参照選択	BK
	D ブロック参照選択解除	BX
	I ブロック挿入	BI
	C ライブラリアイテムを作成	BT
属性(A)		
	A 属性定義	UA
	S 属性の同期	UY

L 画層		
	T 表示切り替え	YV
	凍結ステータスの切り替え	YF
	トグルロックステータス	YL
	O アクティブな画層のみ表示	YO
	S 全ての画層を表示	YS
	H 全ての画層を非表示	YH
	全てのレイヤーを解凍	YW
	全てのレイヤーを凍結	YZ
	全てのレイヤーをロック	YK
	全てのレイヤーをアンロック	YN
	A 画層追加	YA
	A サブレイヤーの追加	YU
	選択からレイヤーを作成	YT
	選択範囲を現在のレイヤーに移動	YJ
	レイヤーを複製する	YY
	レイヤーの削除	YR
	P 未使用画層の除去	YP
	E 画層編集	YE
	レイヤーエンティティの選択	YC
	レイヤーエンティティの選択解除	YD
レイヤーの状態		
	追加...	YM
W ウィンドウ		
	C 全て閉じる	Ctrl+Shift+W / ⌘⌘W
	N 次へ	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	P 前へ	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	フルスクリーン	Ctrl+Shift+F / ⌘⌘F
M 雑多		
開発		
	スクリプトシェル	GE
	実行スクリプト	XC

S スナップ		
	F フリー	SF
	G グリッド	SG
	E 終端	SE
	O エンティティ	ST
	P 垂線	SU
	正接	SB
	C 中心	SC
	R 基準点	SR
	M 中央	SM
	M 中央 (2点指定)	SN
	D 距離	SD
	D 手動距離設定	SH
	I 交点	SI
	I 交点 (手動)	SY
	A 自動	SA
	C 座標	SX
	P 極座標	SO
	点からのX/Y座標	.X
	点からのY/X座標	.Y
	選択の中心	SK
	O 制限解除	EN
	O 直角	EO
	H 水平	EH
	V 垂直	EV
	A 角度や長さを制限	EL
	R 相対ゼロ点セット	RZ
	L 相対ゼロ点のロック	RL
	スナップを固定	SQ